

【서지사항】

【서류명】 특허출원서

【출원구분】 특허출원

【출원인】

【명칭】 (주)나라소프트

【출원인코드】 1-2007-012614-3

【대리인】

【명칭】 특허법인메이저

【대리인코드】 9-2014-100161-4

【지정된변리사】 박종욱, 김형덕, 백상희

【포괄위임등록번호】 2015-007097-4

【발명의 국문명칭】 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템

【발명의 영문명칭】 System for Support a Ground Golf Game Using Screen

【발명자】

【성명】 김호상

【성명의 영문표기】 Kim, Ho Sang

【주민등록번호】 690922-1XXXXXX

【우편번호】 06269

【주소】 서울시 강남구 남부순환로363길 30, 104동 1001호 (도곡동, 도곡쌍용예가아파트)

【국적】 KR

【출원언어】 국어

【발명의 설명】

【발명의 명칭】

스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템{System for Support a Ground Golf Game Using Screen}

【기술분야】

【0001】 본 발명은 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템에 관한 것으로, 네트워크로 연결된 원격의 사용자와 그라운드 골프 게임을 진행하도록 하고, 그 진행 상황을 영상으로 제공하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템에 관한 것이다.

【발명의 배경이 되는 기술】

【0002】 그라운드 골프는 골프와 게이트볼의 장점만을 살린 스포츠로, 간단한 규칙에 의해 남녀 노소 누구나 즐길 수 있는 국민 스포츠임에도 불구하고, 넓은 골프장 시설이 제공되어야 하고, 함께 게임을 할 수 있는 상대방이 여러 명 있어야 하며, 비나 바람이 부는 등의 기상 현상에 크게 좌우되므로 언제 어디서나 즐길 수는 없다는 단점이 있다.

【0003】 이에, 한국등록특허 제0898317호(2009년 05월 12일 등록)의 '스크린 골프 게임 장치를 이용한 온라인 골프 게임 서비스 방법 및 시스템'과 한국공개특허 제2011-0088669호(2011년 08월 04일 공개)의 '스크린 실내 골프장의 실제 그림을 구현하는 장치'에 따르면 스크린 실내 골프장을 제공하여 실내에서도 골프를 즐

길 수 있도록 하고 있으나, 이를 그라운드 골프 게임에 적용시키기에는 다소 무리가 있어 원격의 사용자들과 네트워크로 연결된 상태에서 그라운드 골프 게임을 즐길 수 있는 그라운드 골프 시스템에 대한 필요성이 증대되고 있다.

【발명의 내용】

【해결하고자 하는 과제】

【0004】 본 발명은 상술한 문제점을 모두 해결하는 것을 그 목적으로 한다.

【0005】 또한, 본 발명은 영상속의 골프공들을 원격의 각 사용자들의 타격볼들과 매칭시켜 네트워크로 연결된 원격의 사용자들과 그라운드 골프 게임을 즐길 수 있도록 하는 것을 다른 목적으로 한다.

【0006】 또한, 본 발명은 사용자가 입력한 홀포스트의 개수와 위치에 따라 그에 대응하는 개수의 골프 코스를 서로 다른 디자인으로 생성하도록 하는 것을 다른 목적으로 한다.

【0007】 또한, 본 발명은 영상 속의 경기 상황이 실제 타격존 상에도 반영될 수 있도록 실제 타격존 상에 홀포스트를 그래픽으로 표시하는 것을 다른 목적으로 한다.

【과제의 해결 수단】

【0008】 상기 목적을 달성하기 위한 본 발명의 대표적인 구성은 다음과 같다.

【0009】 본 발명의 일 태양에 따르면, 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 방법에 있어서, 골프장과 배경 화면을 포함하는 영상을 스크린에 투영시키는 영상 제공 수단; 사용자에게 의해 타격되는 타격볼의 이동을 감지하여 이동 정보를 생성하는 볼 감지 수단; 서버에 접속하여, 상기 서버와 데이터를 송수신하는 입출력 수단; 및 상기 타격볼을 상기 영상에 표시된 특정 골프공과 매칭시키고, 상기 타격볼의 이동에 대응하여 상기 타격볼과 매칭된 특정 골프공의 궤적이 상기 영상에 반영되도록 하는 서버를 포함하며, 상기 서버는, 사용자 또는 게임 규칙에 의해 지정되는 홀포스트 및 스타트 매트 위치를 상기 영상에 표시하여 코스를 생성하는 것을 특징으로 하는 시스템이 제공된다.

【0010】 본 발명의 다른 태양에 따르면, 상기 서버는, 상기 입출력 수단으로부터 전달된 사용자에게 의해 선택된 상기 특정 골프공, 홀포스트의 개수, 홀포스트와 스타트 매트 위치 정보, 상기 타격볼의 이동 정보를 수신하는 입력부와; 사용자에게 의해 선택된 상기 특정 골프공을 상기 타격볼과 매칭시키는 볼 매칭부와; 상기 타격볼의 이동 정보에 대응하여 상기 특정 골프공의 궤적을 산출하는 궤적 산출부와; 상기 홀포스트의 개수와 위치에 대한 정보를 기초로, 상기 골프장 영역 내에 상기 홀포스트의 개수에 대응하는 골프 코스들을 디자인하는 코스 생성부와; 상기 영상을 상기 입출력 수단으로 전달하고, 상기 타격볼의 이동에 대응한 궤적으로 상기 특정 골프공을 이동시키며 상기 코스를 따라 진행되는 게임의 상황을 상기 영상에 반영시키는 제어부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템이 제공된다.

【0011】 본 발명의 다른 태양에 따르면, 상기 입출력 수단을 통해 특정 골프공과 매칭되는 타격볼의 사용자에게 대한 식별 정보를 입력받으면, 특정 골프공을 대신하는 볼마크에 상기 식별 정보를 반영하여 영상에 표시하는 볼마크 표시부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템이 제공된다.

【0012】 본 발명의 다른 태양에 따르면, 상기 서버는, 영상 속의 특정 코스에서 진행 중인 게임의 홀포스트와 각 골프공들 간의 거리를 산출하여, 가장 거리가 먼 골프공과 매칭되어 있는 타격볼의 사용자에게 타격 순서를 부여하는 타격 순서 결정부와; 특정 코스에서 진행 중인 게임의 골프공들이 홀포스트에 도달하기까지의 타격수를 골프공 별로 각각 카운팅하는 점수 산출부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템이 제공된다.

【0013】 본 발명의 다른 태양에 따르면, 상기 타격볼을 타격존 내의 지정된 위치에 제공하는 타격볼 제공부와; 영상 속의 특정 골프공과 홀포스트 간의 거리에 대응하여, 상기 타격볼의 지정된 위치로부터 일정 거리 떨어진 곳에 홀포스트가 표시되도록 상기 타격존 상에 홀포스트 영상을 제공하는 홀포스트 표시부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템이 제공된다.

【0014】 본 발명의 다른 태양에 따르면, 상기 입출력 수단은, 사용자 터치에 의해 사용자의 타격볼에 매칭될 특정 골프공이 선택되고, 골프장 내에서의 홀포스트와 스타트 매트 위치가 선택되도록 터치 스크린을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템이 제공된다.

【0015】 이 외에도, 본 발명을 구현하기 위한 다른 방법, 장치, 시스템 및

상기 방법을 실행하기 위한 컴퓨터 프로그램을 기록하기 위한 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체가 더 제공된다.

【발명의 효과】

【0016】 본 발명에 따르면, 네트워크로 연결된 원격의 사용자들과 그라운드 골프 게임을 즐길 수 있도록 함으로써 여러 사람들이 한 장소에 모여 경기를 할 필요 없이 각자의 공간에서도 여러 사람들과 게임을 즐길 수 있어 시공간의 제약을 받지 않고 경기를 즐길 수 있게 된다.

【0017】 또한, 사용자가 입력 사항에 따라 골프 코스가 디자인되므로, 사용자 지향적인 골프 코스를 디자인할 수 있게 되며, 영상 속의 경기 상황을 최대한으로 타격존 상에 반영함으로써 실제 골프장 시설이 갖추어진 공간에서 경기를 하는 것과 같은 현실감을 증진시킬 수 있게 된다.

【도면의 간단한 설명】

【0018】 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 스크린 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템의 전체 구성도,

도 2는 도 1의 시스템이 실제 공간에 설치되어 있는 상태에 대한 사시도,

도 3은 실제 타격존의 타격볼과 영상 속의 골프공의 매칭 상태에 대한 예시도.

【발명을 실시하기 위한 구체적인 내용】

【0019】 후술하는 본 발명에 대한 상세한 설명은, 본 발명이 실시될 수 있는 특정 실시예를 예시로서 도시하는 첨부 도면을 참조한다. 이들 실시예는 당업자가 본 발명을 실시할 수 있기에 충분하도록 상세히 설명된다. 본 발명의 다양한 실시예는 서로 다르지만 상호 배타적일 필요는 없음이 이해되어야 한다. 예를 들어, 여기에 기재되어 있는 특정 형상, 구조 및 특성은 일 실시예에 관련하여 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 다른 실시예로 구현될 수 있다. 또한, 각각의 개시된 실시예 내의 개별 구성요소의 위치 또는 배치는 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 변경될 수 있음이 이해되어야 한다. 따라서, 후술하는 상세한 설명은 한정적인 의미로서 취하려는 것이 아니며, 본 발명의 범위는, 적절하게 설명된다면, 그 청구항들이 주장하는 것과 균등한 모든 범위와 더불어 첨부된 청구항에 의해서만 한정된다. 도면에서 유사한 참조부호는 여러 측면에 걸쳐서 동일하거나 유사한 기능을 지칭한다.

【0020】 이하에서는, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자가 본 발명을 용이하게 실시할 수 있도록 하기 위하여, 본 발명의 바람직한 실시예들에 관하여 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명하기로 한다.

【0021】 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임 제공하기 위한 시스템의 전체 구성도를 도시하고 있다.

【0022】 그라운드 골프라 함은 골프채와 비슷한 나무채로 게이트볼처럼 공을 굴려 쳐서 직경 36cm의 홀포스트에 넣기까지 최소 타수로 경기를 끝낸 사람이 이기는 경기이다.

【0023】 도 1에서 보는 바와 같이, 본 발명은 사용자 영역에 위치하는 영상 제공 수단(10), 볼 감지 수단(20), 타격볼 제공 수단(30), 홀포스트 표시 수단(40), 입출력 수단(50)과, 네트워크 상에 위치하여 사용자 영역과 정보를 송수신하는 서버(100)를 포함하여 구성되며, 이에 대한 사용자 영역의 실제 공간에 설치된 구성들에 대한 예시는 도 2에 도시되어 있는 바, 본 발명의 구성에 대한 설명은 도 1과 도 2를 참조로 하여 설명하도록 한다.

【0024】 영상 제공 수단(10)은 입출력 수단(50)과 통신 가능하게 연결되어 있어, 골프장과 배경 화면을 포함하는 영상을 서버(100)로부터 전달받아 스크린(1)에 투영시키기 위해 스크린(1) 맞은편의 벽면 혹은 천장에 위치하는 프로젝터에 해당한다.

【0025】 볼 감지 수단(20)은 사용자가 스크린(1)을 보며 실제 타격존(2) 내에서 타격하게 되는 타격볼의 이동을 감지하여 이동 정보를 생성하기 위한 센서에 해당되며, 입출력 수단(50)과 통신 가능하게 연결되어 있어, 생성된 이동 정보를 입출력 수단(50)을 통해 서버(100)로 전달한다.

【0026】 이때, 볼 감지 수단(20)은 벽면에 부착되어 타격볼의 이동을 추적할 수 있는 적외선 감지 센서(20a)이거나 또는 띠 형태로 노출되도록 바닥에 매설되어 타격볼의 이동을 감지하는 띠 센서(20b)일 수 있다.

【0027】 타격볼 제공 수단(30)은 사용자가 타격할 타격볼이 타격존 내의 일정한 위치에 놓이도록, 전원을 공급받아 타격볼을 지정된 위치에 자동으로 공급하

는 볼 공급 기기에 해당된다.

【0028】 홀포스트 표시 수단(40)은 실제 타격존 상의 특정 위치에 홀포스트를 적외선이나 그래픽으로 표시하도록 천장이나 벽면에 부착되는 영상 표시 장치에 해당한다.

【0029】 즉, 홀포스트 표시 수단(40)은 영상 속의 특정 골프공과 홀포스트 간의 거리에 대응하여, 실제 타격존(2) 상의 타격볼(4)의 지정된 위치로부터 일정 거리 떨어진 곳에 홀포스트(6)가 위치하도록, 서버(100)로부터 특정 골프공과 홀포스트 간의 거리 정보를 획득하고, 타격존의 타격볼의 지정된 위치 정보를 획득하여, 획득한 거리 정보를 기초로, 실제 타격볼 제공 수단(30)에 의해 일정한 위치에 놓이게 되는 타격볼(4)의 지정된 위치를 기준 위치로 하여 그에 대응되는 홀포스트의 거리를 산출하여 해당 위치에 홀포스트(6)가 타격존(2) 상에 표시되도록 한다.

【0030】 입출력 수단(50)들은 서버(100)와 통신 가능하게 접속되어 원격의 사용자들이 자신의 입출력 수단(50)을 통해 데이터를 송수신하며 서로 네트워크 상태에서 게임을 진행할 수 있도록 한다.

【0031】 보다 구체적으로, 입출력 수단(50)은 사용자에게 의해 사용자의 타격볼에 매칭될 특정 골프공, 홀포스트의 개수, 홀포스트와 스타트 매트 위치의 위치에 대한 정보, 타격볼의 이동 정보를 입력받아 서버(100)로 전달하며, 서버(100)로부터 영상 데이터, 골프공과 홀포스트 간의 거리 정보 등을 전달받아 이를 영상 제공 수단(10)에 제공한다.

【0032】 이때 입출력 수단(50)은 스크린에 보이는 영상과 동일한 영상이 제공되는 화면을 사용자가 보면서, 사용자의 화면 터치에 의해 복수의 골프공 중에서 특정 골프공이 선택되고, 홀포스트, 스타트 매트 위치가 각각 선택되도록 하는 터치 스크린을 더 포함하여 구성할 수 있다.

【0033】 서버(100)는 특정 사용자의 타격볼과 영상에 표시된 특정 골프공을 서로 매칭시켜, 타격볼의 이동에 대응하여 타격볼과 매칭된 특정 골프공의 궤적이 영상에 반영되도록 하며, 특히, 사용자 또는 게임 규칙에 의해 지정되는 홀포스트 및 스타트 매트 위치를 상기 영상에 표시하여 코스를 생성한다.

【0034】 이를 위해 서버(100)는 입력부(110), 볼 매칭부(120), 궤적 산출부(130), 코스 생성부(140), 타격 순서 결정부(150), 점수 산출부(160), 볼마크 표시부(170), 제어부(180)를 포함하여 구성된다.

【0035】 입력부(110)는 사용자별로 타격할 타격볼에 매칭될 영상 속의 특정 골프공에 대한 정보를 입력받게 된다. 즉, 입력부(110)는 사용자별 입력 수단을 통해 특정 사용자가 선택한 특정 골프공에 대한 정보를 입력받게 된다.

【0036】 또한 입력부(110)는 홀포스트의 개수 정보를 입력받으며, 홀포스트의 개수에 대응하여 생성되는 코스마다 위치하게 될 홀포스트와 스타트 매트 위치 정보를 입력 받는다. 이때, 홀포스트의 개수와 위치에 관한 정보는, 특정 영상에 골프 코스가 생성되도록 최초 사용자가 입력한 정보에 해당하며, 생성된 골프 코스는 게임 진행 시작과 함께 네트워크로 연결된 원격의 다른 사용자들이 참가하

도록 하여 서로 공유하며 즐길 수 있도록 한다.

【0037】 볼 매칭부(120)는 입력부(110)를 통해 전달된 특정 사용자가 선택한 특정 골프공에 대한 정보를 기초로, 도 3에서 보는 바와 같이, 특정 골프공(3)과 특정 사용자의 타격볼(4)을 서로 매칭시킨다.

【0038】 궤적 산출부(130)는 특정 타격볼(4)의 이동 정보를 전달받아. 특정 타격볼(4)의 이동 정보에 대응한 특정 타격볼(4)과 매칭되어 있는 특정 골프공(4)의 궤적을 산출한다.

【0039】 코스 생성부(140)는 홀포스트의 개수 및 위치에 대한 정보를 기초로, 영상 속의 골프장 영역 내에 홀포스트의 개수에 대응하는 골프 코스들을 생성하며, 각 골프 코스들의 특정 위치에 홀포스트가 위치하도록 디자인한다.

【0040】 타격 순서 결정부(150)는 영상 속의 특정 코스에서 진행 중인 게임의 홀포스트와 각 골프공들 간의 거리를 산출하여, 홀포스트로부터 가장 거리가 먼 골프공과 매칭되어 있는 타격볼의 사용자가 타격하도록 순서를 부여한다.

【0041】 점수 산출부(160)는 영상 속의 특정 코스에서 진행 중인 게임의 각 골프공들이 홀포스트에 도달하기까지의 타격수를 사용자별로 카운팅하며, 전체 코스에 대한 게임 진행이 종료된 후 참가자들 중 전체 카운트된 타격수가 가장 적은 사용자가 우승하게 된다.

【0042】 볼마크 표시부(170)는 특정 골프공과 매칭되는 타격볼의 사용자 정보가 표시된 볼마크를 특정 골프공을 대신하여 특정 골프공 위치에 표시한다.

【0043】 보다 구체적으로, 볼마크 표시부(170)는 입출력 수단(50)을 통해 특정 사용자에게 대한 이름, 닉네임, 아이콘, 사진과 같은 사용자를 상징할 수 있는 식별 정보를 전달받으며, 식별 정보의 사용자 타격볼과 매칭되는 특정 골프공을 대신하여 영상 속에 특정 골프공 위치에 볼마크가 표시되도록 한다.

【0044】 제어부(180)는 입력부(110), 볼 매칭부(120), 궤적 산출부(130), 코스 생성부(140), 타격 순서 결정부(150), 점수 산출부(160), 볼마크 표시부(170) 간의 데이터의 흐름을 제어하는 기능을 수행하며, 특히 골프장과 그 배경 이미지가 포함된 서로 다른 영상들 중 특정 영상을 입출력 수단(50)으로 전송함으로써 영상 제공 수단을 통해 재생되도록 하며, 타격볼의 이동에 대응한 궤적으로 특정 골프공을 이동시키며 코스를 따라 진행되는 게임의 상황을 영상에 반영시킨다.

【0045】 즉, 본 발명에 따른 제어부(180)는 외부로부터의/로의 또는 서버(100)의 각 구성요소 간의 데이터의 흐름을 제어함으로써, 회입력부(110), 볼 매칭부(120), 궤적 산출부(130), 코스 생성부(140), 타격 순서 결정부(150), 점수 산출부(160), 볼마크 표시부(170) 간의 데이터의 흐름을 제어하는 기능을 수행하도록 제어한다.

【0046】 이상 설명된 본 발명에 따른 실시예들은 다양한 컴퓨터 구성요소를 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령어의 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체는 프로그램 명령어, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체에 기록되는 프로그램 명령어는 본 발명을 위하여

특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 분야의 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체의 예에는, 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM, DVD와 같은 광 기록 매체, 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 ROM, RAM, 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령어를 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령어의 예에는, 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드도 포함된다. 상기 하드웨어 장치는 본 발명에 따른 처리를 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

【0047】 이상에서 본 발명이 구체적인 구성요소 등과 같은 특정 사항들과 한정된 실시예 및 도면에 의해 설명되었으나, 이는 본 발명의 보다 전반적인 이해를 돕기 위해서 제공된 것일 뿐, 본 발명이 상기 실시예들에 한정되는 것은 아니며, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상적인 지식을 가진 자라면 이러한 기재로부터 다양한 수정 및 변형을 꾀할 수 있다.

【0048】 따라서, 본 발명의 사상은 상기 설명된 실시예에 국한되어 정해져서는 아니 되며, 후술하는 특허청구범위뿐만 아니라 이 특허청구범위와 균등하게 또는 등가적으로 변형된 모든 것들은 본 발명의 사상의 범주에 속한다고 할 것이다.

【부호의 설명】

【특허청구범위】

【청구항 1】

스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 방법에 있어서,

골프장과 배경 화면을 포함하는 영상을 스크린에 투영시키는 영상 제공 수단;

사용자에 의해 타격되는 타격볼의 이동을 감지하여 이동 정보를 생성하는 볼 감지 수단;

서버에 접속하여, 상기 서버와 데이터를 송수신하는 입출력 수단; 및

상기 타격볼을 상기 영상에 표시된 특정 골프공과 매칭시키고, 상기 타격볼의 이동에 대응하여 상기 타격볼과 매칭된 특정 골프공의 궤적이 상기 영상에 반영되도록 하는 서버를 포함하며,

상기 서버는,

사용자 또는 게임 규칙에 의해 지정되는 홀포스트 및 스타트 매트 위치를 상기 영상에 표시하여 코스를 생성하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템.

【청구항 2】

제 1항에 있어서,

상기 서버는,

상기 입출력 수단으로부터 전달된 사용자에게 의해 선택된 상기 특정 골프공, 홀포스트의 개수, 홀포스트와 스타트 매트 위치 정보, 상기 타격볼의 이동 정보를 수신하는 입력부와;

사용자에게 의해 선택된 상기 특정 골프공을 상기 타격볼과 매칭시키는 볼 매칭부와;

상기 타격볼의 이동 정보에 대응하여 상기 특정 골프공의 궤적을 산출하는 궤적 산출부와;

상기 홀포스트의 개수와 위치에 대한 정보를 기초로, 상기 골프장 영역 내에 상기 홀포스트의 개수에 대응하는 골프 코스들을 디자인하는 코스 생성부와;

상기 영상을 상기 입출력 수단으로 전달하고, 상기 타격볼의 이동에 대응한 궤적으로 상기 특정 골프공을 이동시키며 상기 코스를 따라 진행되는 게임의 상황을 상기 영상에 반영시키는 제어부

를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템.

【청구항 3】

제 1항에 있어서,

상기 입출력 수단을 통해 특정 골프공과 매칭되는 타격볼의 사용자에게 대한 식별 정보를 입력받으면, 특정 골프공을 대신하는 볼마크에 상기 식별 정보를 반영

하여 영상에 표시하는 볼마크 표시부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템.

【청구항 4】

제 1항에 있어서,

상기 서버는,

영상 속의 특정 코스에서 진행 중인 게임의 홀포스트와 각 골프공들 간의 거리를 산출하여, 가장 거리가 먼 골프공과 매칭되어 있는 타격볼의 사용자에게 타격 순서를 부여하는 타격 순서 결정부와;

특정 코스에서 진행 중인 게임의 골프공들이 홀포스트에 도달하기까지의 타격수를 골프공 별로 각각 카운팅하는 점수 산출부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템.

【청구항 5】

제 1항에 있어서,

상기 타격볼을 타격존 내의 지정된 위치에 제공하는 타격볼 제공부와;

영상 속의 특정 골프공과 홀포스트 간의 거리에 대응하여, 상기 타격볼의 지정된 위치로부터 일정 거리 떨어진 곳에 홀포스트가 표시되도록 상기 타격존 상에 홀포스트 영상을 제공하는 홀포스트 표시부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템.

【청구항 6】

제 1항에 있어서,

상기 입출력 수단은,

사용자 터치에 의해 사용자의 타격볼에 매칭될 특정 골프공이 선택되고, 골프장 내에서의 홀포스트와 스타트 매트 위치가 선택되도록 터치 스크린을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템.

【요약서】

【요약】

본 발명은, 네트워크로 연결된 원격의 사용자들과 그라운드 골프 게임을 즐길 수 있도록 함으로써 여러 사람들이 한 장소에 모여 경기를 할 필요 없이 각자의 공간에서도 여러 사람들과 게임을 즐길 수 있어 시공간의 제약을 받지 않고 경기를 즐기기 위한 것으로, 본 발명에 의하면, 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 방법에 있어서, 골프장과 배경 화면을 포함하는 영상을 스크린에 투영시키는 영상 제공 수단; 사용자에게 의해 타격되는 타격볼의 이동을 감지하여 이동 정보를 생성하는 볼 감지 수단; 서버에 접속하여, 상기 서버와 데이터를 송수신하는 입출력 수단; 및 상기 타격볼을 상기 영상에 표시된 특정 골프공과 매칭시키고, 상기 타격볼의 이동에 대응하여 상기 타격볼과 매칭된 특정 골프공의 궤적이 상기 영상에 반영되도록 하는 서버를 포함하며, 상기 서버는, 사용자 또는 게임 규칙에 의해 지정되는 홀포스트 및 스타트 매트 위치를 상기 영상에 표시하여 코스를 생성하는 것을 특징으로 하는 스크린을 이용한 그라운드 골프 게임을 제공하기 위한 시스템을 제공한다.

【대표도】

도 1

【도면】

【도 1】



